

ZENSUR	Ballwerfen an die Wand (Schlagwurf) Abstand 3 m mit einem Volleyball	15 Würfe	Slalomdribbling um Wendemale (Laufschritt) durch eine kleine Hürde, auf Bänken zurück (2x)	mit Basket- ball	Korbwurf / Abstand - 1 m vor der Freiwurflinie Treffer = 2 Pkt. Ringtreffer = 1 Pkt.	mit Basket- ball	Ballwerfen mit Partner - Schlagwurf - (über Leine) Abstand 10 m, mit einem Volleyball	20 Würfe jeder Partner zählt
1	15x gefangen	Versuche	0 Fehler	Versuche	7 Punkte	Versuche	10x gefangen	Versuche
2	14/13x gefangen		1/2 Fehler		6 Punkte		9/8x gefangen	
3	12/11x gefangen		3/4 Fehler		5 Punkte		7/6x gefangen	
4	10/9x gefangen	↓	5/6 Fehler	↓	4 Punkte	↓	5/4x gefangen	↓
5	8/7x gefangen	1	7/8 Fehler	1	3/2 Punkte	5	3/2x gefangen	1

ZENSUR

SPIELFÄHIGKEIT

1	bewusste Mitwirkung am Aufbau des Spiels, sehr gutes taktisches Verhalten, Beherrschung der techn. Elemente, Fairness und Kampfgeist sehr gut ausgeprägt, sehr gute Regelkenntnisse
2	mannschaftsdienliches Spiel, gutes taktisches Verhalten, Beherrschung der grundlegenden technischen Elemente, Fairness und Kampfgeist gut ausgeprägt, gute Regelkenntnisse
3	mannschaftsdienliches Spiel, nicht immer zweckmäß. taktisches Verhalten, im Wesentlichen Beherrschung d. grundleg. techn. Elemente, Fairness und Kampfgeist vorhanden, grobe Regelkenntnisse
4	Spielverständnis und takt. Verhalten gering ausgeprägt, Kampfgeist und Fairness gering vorhanden, unvollkommene Ausführung d. techn. Elemente, passives Verhalten, kaum Regelkenntnisse
5	kaum Spielaktivitäten

ZENSUR		15 Würfe	Slalomdribbling um Wendemale, geradlinig zurück (2x) (Laufschritt)	mit Basket- ball	Korbwurf / Abstand - 3 m von einem Turnhocker Treffer = 2 Pkt. Ringtreffer = 1 Pkt.	mit Basket- ball	Ballwerfen mit Partner - Schlagwurf - (über Leine) Abstand 10 m, mit einem Volleyball	20 Würfe jeder Partner zählt
1	15/14x gefangen	Versuche	0 Fehler	Versuche	7 Punkte	Versuche	10/9x gefangen	Versuche
2	13/12x gefangen		1/2 Fehler		6/5 Punkte		8/7x gefangen	
3	11/10x gefangen		3/4 Fehler		3/4 Punkte		6/5x gefangen	
4	9/8x gefangen	↓	5/6 Fehler	↓	2 Punkte	↓	4/3x gefangen	↓
5	7/6x gefangen	1	7/8 Fehler	1	1 Punkt	5	2x gefangen	1

TURNEN - Klassenstufe 3 und 4

Jungen + Mädchen

Stand: 2018

Z E N S U R	Übungsverbindungen Boden, Reck, Barren, Balken	Kopfstand gehockt Sek. 3	Handstand an die Wand	Rolle rückwärts	Hütauf- schwung Reck	Sprung Kasten/Bock 1m
1	Die Übung wird ohne Hilfe mit sehr guter Körperhaltung geturnt. Die Elemente werden sehr gut beherrscht.	ohne Hilfe	selbständiges Aufschwingen an die Wand 3s halten	saubere Landung im Hockstand	ohne Hilfe	selbständige Grätsche oder Hocke
2	Die Übung wird ohne Hilfe mit guter Körperhaltung geturnt. Die Elemente werden gut beherrscht.	leichte Hilfe durch Schüler oder Lehrer	Aufschwingen mit Partnerhilfe oder selbständiges Hochklettern an die Wand und 3 Sek.den HST gestreckt halten	Landung auf den Knien	mit geringer Hilfe durch den Lehrer	selbständige Grätsche oder Hocke mit kleinen Abstrichen
3	Die Übung wird ohne Hilfe und Abstrichen in der Körperhaltung geturnt. Die Elemente werden im wesentlichen beherrscht.	mit Festhalten am Sprunghocker	Hochklettern oder Aufschwingen mit Partnerhilfe - Armstreckung muss 3 Sek. sichtbar sein (Liegestützstand)	ein Arm wird eingeknickt	selbständig vom Sprunghocker	Grätsche mit Hilfe oder Drehsprunghocke (Kasten)
4	Die Übung wird mit leichter Hilfe und Mängeln in der Körperhaltung geturnt. Die Elemente werden nur teilweise beherrscht.	mit Anlehnen am Sprunghocker	wie Note 3; Armstreckung muss 1-2 Sek. sichtbar sein	auf einer schiefen Ebene	über eine schiefen Ebene (Kastenteil)	wie Note 3 - grobe Berührung des Turngerätes
5	Die Übung wird mit starker Hilfe und großen Mängeln in der Körperhaltung geturnt. Die Elemente werden unvollkommen ausgeführt.	kein Ausbalancieren sichtbar (Rolle vw)	keine Armstreckung sichtbar, der Schüler klappt zusammen, er hat keine Stützkraft	keine Rollbewegung sichtbar	es ist nur der Schwungan- satz sichtbar	Anlauf- nur der Absprung vom Brett ist sichtbar